

Gör en animerad figur i mjukt polyskum.

Här kan du lära dig hur man kan tillverka en tredimensionell animerad figur.



Material att ha hemma:

Papplåda
Aceton
Aluminiumtråd
Plaxtin
Vaselin
Schellack

Gjutgips
Förvulkad latex
Mjukt polyskum
Liten slinga
Pipett
Bred pensel
Injektionsspruta



1. Gör allra först skelettet, det är helt nödvändigt för figurens rörlighet. Till det använder du aluminiumtråd eftersom den är lätt att böja och forma och dessutom behåller formen. Ett knep är att i förväg planera två stommar.

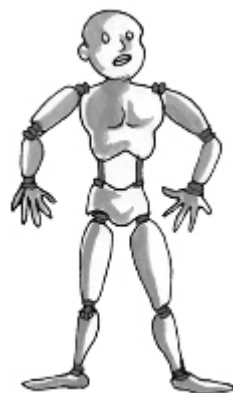


Skicka in Dina bilder
och berätta vad du gör
med våra produkter!
KinnBloggen kan bli
ett Galleri!

Beställ: alla dagar - dygnet runt!



2. Nästa steg är modelleringen där du använder en stel epoxipasta som miliput (en epoxipasta som inte krymper och som fäster på alla underlag) eller formbart trä.



3. OBS! Var noga med att bevara rörligheten.



4. Finslipa slutligen modelleringsarbetet med Plaxtin och fyll lederna.

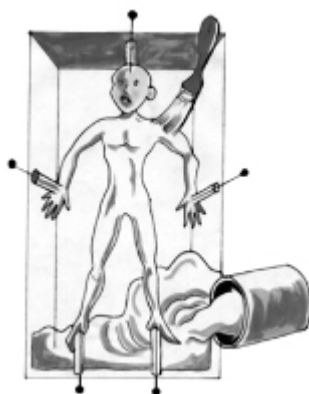


5. Nu är det dags att gjuta.

Klä en papplåda med ett 2 cm tjockt lager Plaxtin för att kunna hänga upp figuren till hälften i nålar.



6. Använd nålar för att placera figuren mitt i lådan. Skissa på mitten av modellen med en filtpenna för att markera var skarven sedan ska vara.



7.

a) Stryk vaselin på figuren, inte för mycket.

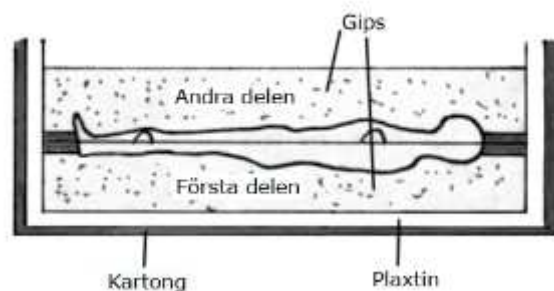
b) Klä nålarna med Plaxtin för att få de gjuthål du ska använda senare.

c) Gör i ordning gjutgips (se användarbeskrivningen: Olika tekniker för att göra avtryck i gips) och gjut försiktigt runt omkring objektet upp till den skissade skarvlinjen.



8. Första delen: när gipset har härdnat men ännu är mjukt gör du små

håligheter med slingan. Dessa ska fungera som fästena och få delarna att passa ihop. När du har gjort fästena kan du applicera 2 lager schellack på gipset och sedan stryka lite lätt med vaselin på alltihop.



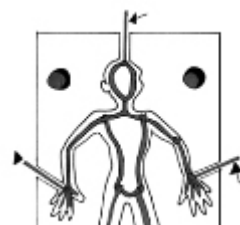
9. Andra delen: nu återstår bara att göra i ordning gips för att gjuta den andra delen av formen.



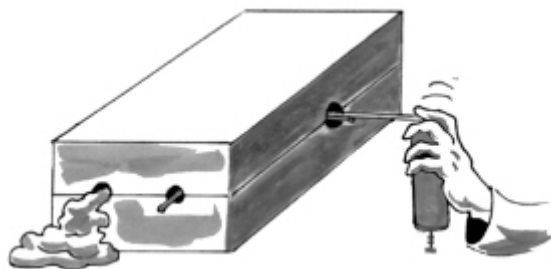
10. Avforma försiktigt när gipset har torkat helt och hållet. Ta bort Plaxtinen och rengör formen noggrant. Låt gipset torka minst 24 timmar. Nu är det grävsta jobbet gjort. Det du ska göra nu är själva avtrycket i mjukt polysikum.

Men först ska du lägga på ett lager latex i botten av formen, för att skapa ett skinn utanpå det mjuka polyskummet, ett skinn som gör att du kommer att kunna måla figuren. Ha formen öppen under tiden du penslar upp latex.

Stryk absolut inte på vaselin, latex lossnar av sig själv i en gipsform.



11. Lägg din stomme/skelett i formen (se punkt 1-3). Använd aluminiumtråd för att stabilisera stommen.



12. Spruta slutligen in mjukt polyskum med en injektionsspruta. Det går också bra att gjuta skummet.

OBS! Undvik fuktighet. Blanda väl. Dosera korrekt.

Så återstår bara att klippa av aluminiumtråden med en pincett och göra ändringar i latexen och sedan kan du måla figuren. Nu är din animerade figur färdig och du kommer att se att den är riktigt rörlig!
